

CAPACITACIÓN EN ACCESIBILIDAD WEB

CONTENIDOS

Día 1: Introducción a la accesibilidad digital (I)

- a. ¿Qué es la accesibilidad?
 - Diseño universal, diseño para todos y accesibilidad
 - Diversidad: tecnologías, entornos, personas
 - Niveles de accesibilidad
 - Otras disciplinas del diseño para todos
 - Los 4 principios de WCAG
- b. Tecnologías al servicio de la discapacidad
 - ¿Qué es un producto de apoyo?
 - Productos de apoyo hardware y software
 - Productos de uso general vs. específicos
 - Resumen de productos de apoyo según el tipo de discapacidad:
 - Ajustes de accesibilidad en ordenadores y móviles
 - Aplicaciones móviles para personas con discapacidad
 - Demostración de algunos productos de apoyo
- c. Ejercicio práctico de navegación usando un lector de pantalla
- d. Nociones básicas sobre accesibilidad TIC (parte 1)
 - 10 Reglas de Oro para el diseño accesible:
 - El AEIOU de la Accesibilidad Digital

Día 2: Introducción a la accesibilidad digital (II)

- d) Nociones básicas sobre accesibilidad TIC (parte 2)
- e) Taller: identificación de barreras de accesibilidad con NVDA

Día 3: El estándar WCAG 2.1

- a. WCAG: Las Pautas de Accesibilidad para el Contenido Web
 - W3C, WAI y las pautas de accesibilidad
 - Resumen histórico de WCAG
 - Documentos de WCAG
 - Recomendación WCAG 2.1 y su estructura
 - Los 5 Requisitos de Conformidad
 - Declaración de Conformidad y conformidad parcial
- b. Criterios A y AA de WCAG
 - Los 5 Requisitos de Conformidad
 - Principio 1: Perceptible
 - Principio 2: Operable
 - Principio 3: Comprensible
 - Principio 4: Robusto
- c) Taller: identificación de barreras siguiendo los criterios de WCAG

Día 4: Creación de contenidos web accesibles

- a. Técnicas básicas para el desarrollo web accesible
 - A - Alternativas

- E - Estructura
- I - Identificación
- O - Operabilidad
- U - Uso del Color y otras características

b) Taller: navegación y verificación de accesibilidad usando VoiceOver en iPhone